

Ruth Kerkmann

BASTELN Teil 2

zu biblischen Geschichten

für Mitarbeiter, Lehrer,
Pädagogen und Eltern



Schwerpunkt:
Grundschulkinder





Hallo!

Schön, dass du dich für dieses Bastelbuch entschieden hast. Hier in den Vorbemerkungen gibt es wertvolle Tipps, damit das Basteln mit den Kindern deiner Gruppe, Klasse oder Familie allen Spaß macht, gut von der Hand geht und für alle Kinder ein Erfolg wird. Bastelarbeiten zu biblischen Geschichten lassen das Kind noch eine Weile in dem Gehörten verweilen und so festigen sich die Inhalte und Anwendungsgedanken viel einfacher und besser.

Viel Freude, Gewinn und Segen mit den folgenden Bastelarbeiten.

Ruth Kerkmann

Basteln zu biblischen Geschichten

Impressum

Ruth Kerkmann

Basteln zu biblischen Geschichten – Teil 2

für Mitarbeiter, Lehrer, Pädagogen und Eltern

Best.-Nr. 275045

ISBN 978-3-98963-045-1

Es wurde folgende Bibelübersetzung verwendet:

Elberfelder Bibel 2006, © 2006 by SCM R.Brockhaus in der SCM Verlagsgruppe GmbH Witten/Holzgerlingen

1. Auflage

© 2025 Christliche Verlagsgesellschaft mbH

Am Güterbahnhof 26 | 35683 Dillenburg

info@cv-dillenburg.de

Konzeption: Ulrike von der Haar, Zeit für Kids, Redaktionsleitung „Kinder-Entdeckerheft“

Idee, Entwicklung, Ausführung, Fotos: Ruth Kerkmann, Redaktionskreis „Kinder-Entdeckerheft“

Grafische Gestaltung und Satz: Micha Platte, Werbestudio 71a.de

Druck: WIRmachenDRUCK GmbH Backnang, Printed in Germany

Download-Code für Bastelvorlagen unter www.zeit-fuer-kids.de/downloads1: 275045ZM

Wenn Sie Rechtschreib- oder Zeichensetzungsfehler entdeckt haben, können Sie uns gern kontaktieren: info@cv-dillenburg.de

Vorbemerkungen

Passe die Bastelarbeit an!

Jedenachdem, wie deine Gruppe aufgestellt ist und wie viel Zeit während der Gruppenstunde fürs Basteln zur Verfügung steht, kannst du die Arbeiten anpassen:

- **Bereite einige Arbeitsschritte vor**, z. B. Schablonen aufzeichnen, ausschneiden, Cutterschnitte, Falzkanten, Löcher stanzen ...!
- **Reduziere die Arbeit**, z. B. nur eine einzelne Figur, anstatt Klappkarte plus Figuren!



Fingerfertigkeit und Entwicklungsstand von Kindern sind oft sehr unterschiedlich, auch innerhalb einer Gruppe. Darum kann es nötig sein, **Hilfestellung** zu geben. Nimm Rücksicht! Es gibt immer auch bastelunwillige Kinder in einer Gruppe. Motiviere diese Kinder, die Hauptfigur(en) anzumalen und/oder auch den Effekt: z. B. dass Wasser zu Wein wird oder dass Öl fließt. Mache nicht zu jeder Lektion eine (aufwändige) Bastelarbeit!

Arbeitsmaterial im Vorrat

Ein griffbereiter Vorrat an Arbeitsmaterialien ist eine große Erleichterung, wenn du regelmäßig mit diesem Buch arbeiten möchtest. Er hat den Vorteil, dass du nicht immer alles zusammensuchen

musst, sondern die Vorbereitung leicht von der Hand geht.

Dazu gehören:

- Druckerpatronen schwarz für deinen Drucker
- **normales** Kopierpapier (80 bis 100 g/m²)
- **festes** Kopierpapier (160 bis 200 g/m²) *
- Tonpapier

- Kleber, Klebestift
- Schere, Nagelschere
- Lineal, Geodreieck
- Buntstifte, Filzstifte
- Wasserfarben und Pinsel

- Cuttermesser und Schneidunterlage
- Musterklammern
- Tacker
- Büroklammern
- Prospekthüllen A4 oder Briefumschläge (für Transport/Aufbewahrung der vorbereiteten Vorlagen und Materialien)
- Lochzange oder dicke Nadel
- Wolle, Garn oder Kordel

* Probiere aus, welche Papierstärke dein Drucker verarbeiten kann!



Hinweis zur Papierauswahl

Bei vielen Arbeiten in diesem Heft ist festes Papier verwendet worden.

Die meisten Dinge lassen sich natürlich auch mit normalem Kopierpapier basteln.

Uns ist bewusst, dass wir eine Verantwortung haben, sparsam mit Papier umzugehen. Ein Aspekt ist allerdings, dass Bastelarbeiten aus dünnem Papier häufig nicht so wertgeschätzt werden, weil sie oft nicht einmal unbeschadet zu Hause ankommen und dann schnell im nächsten Mülleimer landen.

Wohin zu Hause mit den gesammelten Werken?

Das Regal ist voll, und auch auf der Kühlshranktür ist kein Platz mehr?

Durch Bastelarbeiten vertieft sich manche Geschichte und mancher Merksatz viel besser, als durch das einfache Erzählen. **Eine Schatzkiste** gibt den gesammelten Werken einen guten Raum. Auch ein Ordner, in dem alle Erinnerungen aufbewahrt werden, ist wertvoll.

Anschauungsobjekt

- Kinder malen/basteln viel motivierter, wenn sie ein bereits ausgemaltes bzw. fertig gestaltetes Bild ansehen oder anfassen können. Darum ist es immer gut, wenn du die Vorlage vorher anmalst und als Anschauungsobjekt mitbringst. Dabei lernst du auch abzuschätzen, wie viel Zeit es braucht.
- Am besten machst du das, wenn du den Inhalt der Lektion bereits größtenteils ausgearbeitet hast, dann kann während des Malens die biblische Geschichte im Kopf ihren Platz finden und sich festigen.
- Diesen Arbeitsschritt kannst du natürlich auch gut delegieren. Sicher findet sich jemand in deinem Umfeld, der sich über diese Aufgabe freut.

Haptischer Effekt

Bei unserer Wahrnehmung spielt **die Haptik – das Erleben durch Berührung** – eine große Bedeutung. Darum haben viele der in diesem Buch gesammelten Bastelarbeiten einen Effekt, den die Kinder erleben können. Die Wolle eines Schafes, der Gürtel an einem Mantel, ein zu öffnender Deckel, das fließende Öl...

Diese Dinge könnte man natürlich weglassen, sie ergeben aber **einen hohen Mehrwert** in den Augen der Kinder, da sie etwas mit ihrer fertigen Bastelarbeit erleben und anderen vorführen können. **Ermutige die Kinder**, die biblischen Geschichten **anhand der Bastelarbeit** zu Hause **jemandem zu erzählen**. Manchmal ist der Tipp an die Eltern auch wichtig, bei den Kindern nachzufragen, was es mit der Bastelarbeit auf sich hat.

QR-Code / Bastelvorlagen

Die **Bastelvorlagen** befinden sich als Download auf der Seite www.zeit-fuer-kids.de unter „Downloads/Bastelhefte-Zusatzmaterial“ und können mithilfe des Download-Codes (siehe auch Impressum) als Zipdatei heruntergeladen werden, oder du verwendest den nebenstehenden QR-Code. Mit dem Kauf dieses Heftes erwirbst du das **Nutzungsrecht** für alle Bastelvorlagen zur Verwendung innerhalb der eigenen Gruppe, Familie oder Klasse. Jegliche darüber hinausgehende Nutzung – insbesondere durch Kopieren, Einscannen oder Verlinken auf Internetseiten oder in sozialen Netzwerken – ist untersagt. Die Urheberrechte der Zeichnungen liegen beim jeweiligen Urheber bzw. beim Verlag. Die Bastelvorlagen sind als PDF hinterlegt und so aufgebaut, dass sie auf ein DIN-A4-Blatt passen und für jeden **auf dem eigenen Drucker druckbar sind**. Die Einstellung des Druckers sollte auf „tatsächliche Größe“ stehen. Außerdem wurde versucht, die Vorlagen möglichst papiersparend anzulegen.



Download-Code:
275045ZM

Bezug zu „Mit Kindern die Bibel entdecken“



Dieses Kästchen (links) zeigt dir, zu welcher Lektion aus dem Buch **Mit Kindern die Bibel entdecken - Band 3** die Bastelarbeit passt. Diese Angabe findest du auch im Inhaltsverzeichnis. Die Buchreihe

„Mit Kindern die Bibel entdecken“ enthält Unterrichtsmaterial für Sonntagsschule, Kinderstunde, Kindergottesdienst und Religionsunterricht. Sie besteht aus vier Bänden mit jeweils 52 Lektionen. Mitarbeiter finden wichtige Hinweise und Hintergrundinformationen zu den biblischen Geschichten, eine Beschreibung der Situation der Kinder, umfangreiche Ideen für den Einstieg (Spiele, Rätsel, Gesprächsimpulse usw.), eine ausführliche Anleitung zur Durchführung und vielfältige Anregungen zur Vertiefung. Weitere Infos und Bestellmöglichkeit gibt es unter nebenstehendem QR-Code.



Sicherheitshinweis

Einige der Bastelarbeiten in diesem Heft erfordern den Einsatz von Scheren, Cuttermessern oder anderen Werkzeugen. **Bitte stell sicher, dass die Sicherheit der Kinder jederzeit gewährleistet ist** und gegebenenfalls zusätzliche Vorsichtsmaßnahmen getroffen werden (z. B. die Bereitstellung von Kinderscheren). Die Nutzung dieser Werkzeuge durch Kinder sollte **stets unter der Anleitung und Aufsicht eines verantwortlichen Erwachsenen** oder Betreuers erfolgen.



Inhaltsverzeichnis

	Seite
Impressum	2
Vorbemerkungen	3
Inhaltsverzeichnis	6
Bibeltext	Biblische Geschichte
Lek.	Bastelararbeit
Nr.	
2. Mose 1, 1 – 2, 10. ... Moses Geburt	114. ... Karte mit Aufklappkörbchen .01
2. Mose 2, 23 – 4, 20 .. Moses Berufung und Rückkehr	116. ... Karte mit Dornbusch
2. Mose 6 – 8	10 Plagen – Frösche. 117. ... Frosch-Fangbecher. 03
2. Mose 6 – 8	10 Plagen – Fliegen. 117. ... Fliegen-Fang-Spiel
2. Mose 11 – 12, 33. ... Das Passah 1.	118. ... Figur mit Schäfchen. 05
2. Mose 11 – 12, 33. ... Das Passah 2.	118. ... Figur mit beweglichem Arm. .06
2. Mose 12, 34-41 u. a. Auszug aus Ägypten 1	122. ... 3D-Bild
2. Mose 12, 34-41 u. a. Auszug aus Ägypten 2	122. ... Karte mit 3D-Effekt
2. Mose 15, 22 – 16, 36 Mara, Elim, Wüste Sin 1	123. ... Karte mit Glitzereffekt
2. Mose 15, 22 – 16, 36 Mara, Elim, Wüste Sin 2	123. ... Fingerprint-Wachteln
2. Mose 15, 22 – 16, 36 Mara, Elim, Wüste Sin 3	123. ... Manna-Karte
2. Mose 17, 1-7. Wasser aus dem Felsen	129. ... Die zwei Blickwinkel
2. Mose 28	Die Kleider des Hohenpriesters . 134. ... Anziehfigur
2. Mose 28	Die Bundeslade. 134. ... Goldene Bundeslade
4. Mose 13, 1 – 14, 38 . Die Kundschafter	141. ... Karte mit Trauben
4. Mose 21, 4-9. Die bronzene Schlange	143. ... Karte mit Schiebeeffect
4. Mose 22	Bileam – der sprechende Esel 1. 144. ... Tontopf-Esel. 17
4. Mose 22	Bileam – der sprechende Esel 2. 144. ... Wäscheklammer-Esel. 18
Rut 1 – 2	Rut und Noomi 145. ... Karte mit Stroh. 19
Rut 3 – 4. Rut und Boas.	146. ... Henne mit Küken
Jona 1 – 2	Jona und der große Fisch
Jona 3 – 4. Jona in Ninive	148. ... Karte mit 3D-Effekt
Joh. 1, 1-18 + 8, 12. ... Weihnachten 1.	157. ... Windlicht
Joh. 1, 1-18 + 8, 12. ... Weihnachten 2.	157. ... Aufstellkarte
Johannes 2. Hochzeit in Kana	107. ... Karte mit Drehscheibe. 25
Johannes 3. Nikodemus 1.	109. ... Karte mit Nachteffekt
Johannes 3. Nikodemus 2.	109. ... Taschenlampen-Karte
Joh. 4, 1-30. 39-42. ... Die Frau am Jakobsbrunnen ...	110. ... 3D-Karte. 28



Johannes 5, 1-16	Der Kranke am Teich Betesda . . . 155 . . .	Wundermännchen	29
Johannes 6, 1-15	Speisung der 5000	124 . . . Lesezeichen mit Schiebefeﬀekt	30
Johannes 9, 1-41	Der Blindgeborene	156 . . . Karte mit Schiebefeﬀekt/Brille	31
Johannes 10.	Der gute Hirte 1	119 . . . Wollschäfchen im Busch	32
Johannes 10.	Der gute Hirte 2	119 . . . Hirte mit Watteschaf	33
Johannes 13.	Die Fußwaschung	126 . . . Abwaschbare Karte	34
Johannes 20.	Jesus lebt!	120 . . . Drehscheibe „Auferstehung“	35
Johannes 21, 1-25	Jesus am See Tiberias	121 . . . Drehscheibe „Volles Netz“	36
Johannes 21, 1-25	Jesus und Petrus am See	121 . . . Klappkarte	37
Apostelgeschichte 9.	Saulus Bekehrung	111 . . . Karte mit „Lichteﬀekt“	38
Apostelgeschichte 13.	Lydias oﬀenes Herz und Haus	112 . . . Klappkarte mit Herz	39
Apg. 14, 8-22	Paulus und Barnabas in Lystra	113 . . . Blumenkranz	40
Apg. 16, 16-34	Paulus und Silas im Gefängnis	137 . . . Daumenkino	41
Apg. 27, 27-45	Paulus strandet auf Malta	152 . . . Karte mit Eisstiel	42
Apg. 28	Paulus auf Malta	153 . . . Karte mit Reisig	43



Viel
Freude beim
Basteln!



Moses Geburt

Material:

- festes Kopierpapier
- Tonpapier oder Pappe (in Braun und Blau)
- grüne Serviette, Papier oder Krepppapier
- Stifte, Scheren, Kleber
- Musterklammern



Gott passt auf mich auf!



Vorarbeiten:

Vorlagen kopieren und Schablonen anfertigen, Vorlagen auf Tonpapier übertragen sowie Löcher vorpiksen.

So wird's gemacht:

Einzelteile ausschneiden.

Baby anmalen und hinter den unteren Teil des Körbchens kleben, sodass man es nicht mehr sehen kann, wenn das Körbchen geschlossen wird.

Körbchenteile an den gekennzeichneten Stellen lochen.

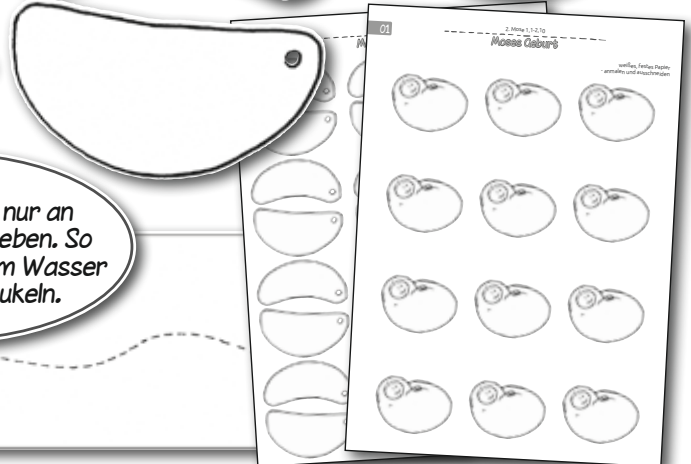
Mit der Musterklammer zusammensetzen.

Schilf zurechtschneiden und aufkleben.

Wellen ankleben und Körbchen hineinsetzen.

Tipp:

Die vordere Welle nur an den Rändern festkleben. So kann das Körbchen im Wasser hin- und herschaukeln.



Moses Berufung, Auftrag und Rückkehr

Material:

- normales Kopierpapier
- Stifte oder Wasserfarben



Mit dem Pinsel getupft.

Vorarbeiten:

Vorlagen kopieren.

So wird's gemacht:

Bunt malen und den Dornbusch mit einer der gezeigten Techniken mit Feuer bemalen.

Mit einem Strohhalm gepustete Wasserfarbentropfen.

Stempeln mit zusammengeknüllter Serviette oder mit Küchenkrepp



Weitere Techniken für das Feuer:

- Fingerprints
- Krepppapierfetzen oder -kügelchen



Passend zur
Lektion 116

10 Plagen – Frösche

Material:

- 1 Klopapierrolle je Kind
- **festes** Kopierpapier oder grüne Pappe
- Wasserfarben, Pinsel
- Schere, Kleber, Tacker
- Schnur/Kordel
- evtl. Holzperle

**Vorarbeiten:**

Vorlage auf festes Papier oder grüne Pappe kopieren und ungefähr 50 bis 55 cm Schnur pro Kind zurechtschneiden.

So wird's gemacht:

Klopapierrolle mit Wasserfarben bemalen und trocknen lassen.

Vorlagen anmalen und Einzelteile ausschneiden.

Schnur an das obere Ende der Schenkel tackern und durch die Klopapierrolle schieben. Das untere Ende der Klopapierrolle (mit den Beinen) zusammentackern.

Fliege am anderen Ende der Schnur befestigen, ggf. eine Perle davor knoten, um die Fliege zu beschweren. Nun kann der Frosch die Fliege fangen.



Tipp für Kleinere: Froschhände und -füße vereinfacht ausschneiden.



10 Plagen – Fliegen

04

Material:

- festes Kopierpapier
- Stifte, ggf. Textmarker
- Schere
- Fliegenklatschen

**Vorarbeiten:**

Vorlagen kopieren.

So wird's gemacht:

Fliegen anmalen. Aber Achtung! Je zwei Fliegen müssen in Form und Farbe ganz genau gleich aussehen!

Die einzelnen Fliegen grob ausschneiden.

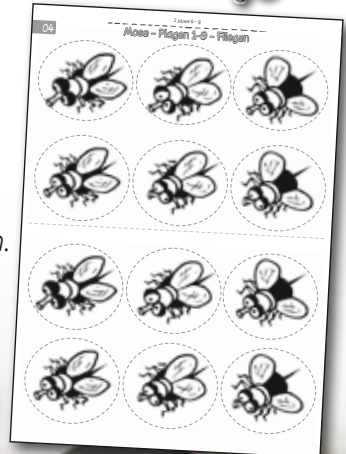
Spielregeln:

Ein Satz Fliegen liegt ausgebreitet auf dem Tisch (oder Boden). Die Kinder – bewaffnet mit Fliegenklatschen – sitzen ringsherum. Der andere (identische) Satz Fliegen wird vom Spielleiter nacheinander aufgedeckt.

Das Kind, das mit seiner Fliegenklatsche die ganz genau gleiche Fliege als Erster abklatscht, bekommt sie. Gewonnen hat, wer die meisten Fliegen gefangen hat.

Dieses Spiel kann mit beliebig vielen Fliegen und Fliegenfängern gespielt werden. Je mehr desto kniffliger ...

Achtung! Es gibt unterschiedliche Fliegen. Achte genau auf die Stellung der Augen, des Rüssels und der Flügel – und natürlich auf die Farben!

**Tipp:**

Wenn die Kinder das Spiel einmal gespielt haben, verstehen sie, warum es wichtig ist, dass jeweils zwei Fliegen wirklich genau gleich aussehen müssen. Das bedeutet, ein fertiger Satz Fliegen sollte bereits spielfertig vorbereitet sein.

Effekt:

Textmarker lassen die Fliegen besonders bunt aussehen!

Passend zur
Lektion
117

Das Passah 1

Material:

- festes Kopierpapier
- braunes Tonpapier
- Buntstifte
- weißer Buntstift
- Scheren, Nagelschere
- Kleber
- Watte/Wattepads



Vorarbeiten:

Vorlagen kopieren und die Schafvorlage auf das braune Tonpapier übertragen (Schablone erstellen). Ggf. die Einschnitte um die Hände herum vorbereiten.

So wird's gemacht:

Figuren anmalen und ausschneiden. Ein Wattepad zerrupfen und auf das Lamm kleben. Lamm in die Arme des Kindes stecken.



Variante:

Nur das Lamm basteln.



Das Passah 2

06

Material:

- festes Kopierpapier
- Stifte, Scheren
- Musterklammern
- ggf. Pinsel und rote (Wasser-)Farbe



Vorarbeiten:

Vorlagen kopieren und Löcher vorpiksen.



So wird's gemacht:

Vorlagen anmalen. Arm ausschneiden. Mit der Musterklammer zusammensetzen.



Variante 1:

Das Blut (die rote Farbe) mit Wasserfarbe auftragen.



Variante 2:

Ausmalbild



Passend zur
Lektion
118